

LA REBELIÓN

DE LOS

JUGUETES



AYUNTAMIENTO
DE ZAMORA
CONCEJALÍA DE IGUALDAD



**BRAVAS
Y MIXTAS**



Pacto de Estado
contra la violencia de género

DESCUBRE QUE HA PASADO EN WWW.ESCUELADEIGUALDAD.BRAVASYMIXTAS.COM

INFORMACIÓN CONFIDENCIAL

SÓLO PARA EL ADULTO QUE ORGANICE EL JUEGO

¿EN QUÉ CONSISTE?

EL ROBOT OIRAM NOS PRESENTA UN ESCENARIO EN EL QUE LOS JUGUETES SE HAN REBELADO CANSADOS DE OÍR SI SON "JUGUETES DE NIÑOS O DE NIÑAS".

A PARTIR DE AHÍ, Y A TRAVÉS DE DIFERENTES MISIONES Y ENIGMAS ENLAZADOS, LOS NIÑOS IRÁN RECONSTRUYENDO Y PENSANDO SOBRE UN OBJETIVO COMÚN: EL JUEGO POR SÍ MISMO.

ESTÁ DESTINADO A NIÑOS A PARTIR DE LOS 4 AÑOS Y PARA JUGAR EN FAMILIA.

MATERIALES NECESARIOS

- EL ARCHIVO "MUNDO JUGUETES" IMPRESO (PREFERIBLEMENTE EN COLOR.)
- UN LÁPIZ PINTURA O BOLÍGRAFO.
- UN BALÓN.
- 1 MÓVIL O TABLET CON ESCÁNER DE CÓDIGOS QR Y CONEXIÓN A INTERNET.

PREPARATIVOS DEL JUEGO

- EL JUEGO ESTÁ PENSADO PARA JUGARLO CON TODAS SUS PRUEBAS Y MISIONES ESCONDIDAS.

- 1.- IMPRIMIR LOS MATERIALES "MUNDO JUGUETES"
- 2.- ORGANIZAR LAS MISIONES: REPARTIR LOS MATERIALES IMPRESOS EN LOS ESCONDITES ASIGNADOS. A CONTINUACIÓN SE EXPLICARÁ LA ORGANIZACIÓN DE MATERIALES POR MISIONES, CON DESCRIPCIÓN DE ENIGMAS Y CONSEJOS.

¡COMIENZA LA AVENTURA!

MISIÓN 1:

VIDEO INICIAL: COMUNICADO

ELEMENTOS: CÓDIGO QR

DESCRIPCIÓN: EL VISIONADO DEL VIDEO PONE EN SITUACIÓN A TODOS LOS PARTICIPANTES. AL FINAL LES OFRECE UNA PISTA DE DÓNDE SE ENCUENTRA ESCONDIDA LA PRIMERA DE LAS PRUEBAS QUE DEBERÁN RESOLVER.



MISIÓN 2: COMPLETAR UN PUZZLE

ELEMENTOS: FICHA 1 ROTA EN PIEZAS BAJO UNA SILLA O MESA (ROMPERLA EN LOS TROZOS QUE SE ESTIME OPORTUNO SEGÚN EL NIVEL DE DIFICULTAD DESEADO)

DESCRIPCIÓN: DESPUÉS DE ESCUCHAR EL VIDEO, LOS JUGADORES MIRAN DEBAJO DE SUS SILLAS Y MESAS BUSCANDO LA PISTA. ENCONTRARÁN LA IMAGEN ROTA DE UNOS NIÑOS JUGANDO CON UNA PELOTA. AL HACER EL PUZZLE LES LLEVARÁ A LEER UNA PREGUNTA QUE LES INDICARÁ DONDE ESTÁ LA SIGUIENTE PISTA.

MISIÓN 3: BUSCA Y ENCUENTRA

ELEMENTOS: PELOTA CON LA FICHA 2 PEGADA

DESCRIPCIÓN: EN LA PELOTA ENCONTRARÁN PEGADA LA FICHA 2. EN ELLA, UN DIBUJO SUPERIOR Y VARIOS ELEMENTOS EN SU PARTE INFERIOR. DEBERÁN AVERIGUAR CUÁLES DE LOS JUGUETES SE ENCUENTRAN DENTRO DE LA CAJA. ¿DÓNDE SE GUARDAN LOS JUEGOS? ESTA SERÁ LA PREGUNTA-PISTA QUE LES LLEVARÁ A LA SIGUIENTE MISIÓN.

MISIÓN 4: CAJÓN / ZONA JUGUETES

ELEMENTOS: FICHA 3 GUARDADA EN ESA ZONA

DESCRIPCIÓN: EN ESTE CASO DEBERÁN AVERIGUAR QUE COMPLEMENTO DEL JUGUETE NECESITAN LOS PERSONAJES DE LA DERECHA PARA PODER CONTINUAR SU JUEGO. AL TERMINAR VER EL CÓDIGO QR QUE HAY EN LA PARTE INFERIOR DE LA IMAGEN. (MISIÓN 5)

MISIÓN 5:

VIDEO 2: COMUNICADO

ELEMENTOS: ENLACE CÓDIGO QR. VER VIDEO

DESCRIPCIÓN: AL VISIONAR EL VIDEO, OIRAM LES INDICARÁ EL LUGAR DONDE TIENEN QUE BUSCAR LAS PISTAS DE LA MISIÓN 7.



MISIÓN 6: PIEZA QUE FALTA

ELEMENTOS: FICHA 4 ESCONDIDA JUNTO A VENTANA O PUERTA

DESCRIPCIÓN: LA SIGUIENTE FICHA LES LLEVARÁ A BUSCAR LA PIEZA QUE LES FALTA A TODOS LOS JUGUETES DE LA IMAGEN. DEBERÁN BUSCAR ALGÚN OBJETO CERCA DE ELLOS QUE TENGA ESA PIEZA (RUEDA O ALGO CIRCULAR) PARA IR A BUSCAR LA NUEVA PISTA.



MISIÓN 7: LABERINTO

ELEMENTOS: FICHA 5 ESCONDIDA EN UN OBJETO CON RUEDAS O ALGO CIRCULAR.

DESCRIPCIÓN: DEBERÁN ENCONTRAR EL LABERINTO Y ATRAVESARLO RECOGIENDO TODOS LOS JUGUETES QUE SE ENCUENTRAN DENTRO DE ÉL. AL TERMINAR DE RECOGER LOS JUGUETES SE PRESENTARÁ A LOS NIÑOS LA FICHA 6 QUE DARÁ PASO A LA SIGUIENTE MISIÓN.

MISIÓN 8: HABITACIÓN DE JUEGOS

ELEMENTOS: FICHA 6. ESTA IMAGEN DEBE HABER ESTADO VISIBLE EN ALGÚN LUGAR DURANTE TODO EL DESARROLLO DEL JUEGO

DESCRIPCIÓN: PREGUNTAR A LOS JUGADORES ¿DE QUIÉN ES LA HABITACIÓN? CON LA INTENCIÓN DE GENERAR DEBATE Y HABLAR SOBRE LA NO DISCRIMINACION SEXISTA EN TORNO DEL MUNDO DEL JUGUETE. CONCLUIR LA ACTIVIDAD VIENDO EL ENLACE DEL CÓDIGO QR QUE APARECE EN UNO DE LOS CUADROS.

RESULTADO:

VIDEO 3: COMUNICADO

ELEMENTOS: ENLACE
CÓDIGO QR. VER VIDEO

DESCRIPCIÓN: OIRAM
LES DARÁ LA ENHORA-
BUENA POR HABER CON-
CLUIDO LAS ETAPAS Y SE DESPEDIRÁ DE ELLOS.



FINAL: AL CONCLUIR LA AVENTURA, INVITAR A LA REFLEXIÓN Y EL DEBATE EN TORNO A LOS JUGUETES, SIN CATALOGARLOS EN LOS ESTRICTOS ESTEREOTIPOS DE GÉNERO QUE NO AYUDAN AL DESARROLLO DE LIBERTAD E IGUALDAD.

MÁS INFORMACIÓN EN:

WWW.ESCUELADEIGUALDAD.BRAVASYMIXTAS.COM



AYUNTAMIENTO
DE ZAMORA
CONCEJALÍA DE IGUALDAD



Pacto de Estado
contra la violencia de género